

**CONCORSO A PREMI**  
**“CONCORSO 2017 APP SECOND SCREEN SUPER!”**  
**De Agostini Editore Spa**

**REGOLAMENTO**

La società De Agostini Editore Spa - con sede a Novara in Via Giovanni da Verrazzano, 15 – Divisione Digital – con sede a Milano in Via Tito Speri, 8, proprietaria del canale televisivo *Super!*, al fine di promuovere l’applicazione gratuita “Second Screen” e la visione del canale televisivo, indice un concorso a premio con le seguenti modalità:

**AREA:**

Nazionale

**DURATA:**

dal 1° gennaio 2017 al 30 giugno 2017 suddivisa in 6 tranches:

- o 1° tranche: dal 1° al 31 gennaio 2017
- o 2° tranche: dal 1° al 28 febbraio 2017
- o 3° tranche: dal 1° al 31 marzo 2017
- o 4° tranche: dal 1° al 30 aprile 2017
- o 5° tranche: dal 1° al 31 maggio 2017
- o 6° tranche: dal 1° al 30 giugno 2017

**DESTINATARI:**

spettatori - di età massima 13 anni compiuti - del canale televisivo *Super!* che scaricano l’applicazione “*Second Screen*” di *Super!*

I partecipanti devono essere residenti o domiciliati in Italia.

**PRODOTTI IN PROMOZIONE:**

si vuole incrementare l’utilizzo dell’applicazione “*Second Screen*” di *Super!* ed il numero degli spettatori del Canale televisivo *Super!*. Non è fatto obbligo di acquisto.

**PREMI:**

sono previsti **18 premi a seguito di classifica** (in ragione di 3 per ogni tranche di gioco), **12 premi ad estrazione** (in ragione di 2 per ogni tranche di gioco)

**Per ogni tranche di gioco sono previsti 5 premi, di cui 3 premi a seguito di classifica (riservati a coloro che si sono classificati dalla 1° alla 3° posizione) e 2 premi a seguito di estrazione (riservati al 1° e al 2° estratto). Nello specifico:**

➤ 1° tranche (1- 31 gennaio 2017), i 5 premi sono tutti costituiti da:

- un PARROT Jumping Night Buzz White, del valore di € 81,97 + iva  
Completivamente per 5 premi **€ 409,85 + iva**

➤ 2° tranche (1 – 28 febbraio 2017), i 5 premi sono tutti costituiti da:

- non si sa ancora la tipologia del premio, il cui valore stimato sarà di € 100,00 + iva  
Completivamente per 5 premi **€ 500,00 + iva**

➤ 3° tranche (1 – 31 marzo 2017), i 5 premi sono tutti costituiti da:

- non si sa ancora la tipologia del premio, il cui valore stimato sarà di € 100,00 + iva  
Complessivamente per 5 premi **€ 500,00 + iva**

➤ 4° tranche (1 – 30 aprile 2017), i 5 premi sono tutti costituiti da:

- non si sa ancora la tipologia del premio, il cui valore stimato sarà di € 100,00 + iva  
Complessivamente per 5 premi **€ 500,00 + iva**

➤ 5° tranche (1 – 31 maggio 2017), i 5 premi sono tutti costituiti da:

- non si sa ancora la tipologia del premio, il cui valore stimato sarà di € 100,00 + iva  
Complessivamente per 5 premi **€ 500,00 + iva**

➤ 6° tranche (1 – 30 giugno 2017), i 5 premi sono tutti costituiti da:

- non si sa ancora la tipologia del premio, il cui valore stimato sarà di € 100,00 + iva  
Complessivamente per 5 premi **€ 500,00 + iva**

**In totale per 6 tranche, 30 premi per un importo complessivo stimato di € 2.909,85 + iva**

La Società Promotrice si impegna a comunicare al Ministero dello Sviluppo Economico - almeno 15 giorni prima dell'inizio di ogni tranche - la descrizione dei premi ed il valore esatto di ciascuno. La pubblicità di ogni tranche inizierà 15 giorni dopo l'invio di tale comunicazione al Ministero stesso.

MONTEPREMI PRESUNTO:

**€ 2.909,85 + iva salvo conguaglio**

FIDEJUSSIONE:

**€ 2.909,85** - Scade il 7 luglio 2018

RITENUTA ALLA FONTE:

**€ 727,47** (aliquota 25%) salvo conguaglio

RINUNCIA ALLA RIVALSA:

La Società organizzatrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori art. 30 DPR 600/73

DETERMINAZIONE VINCITORI DI OGNI TRANCHE (classifiche ed estrazioni):

alla presenza del Funzionario Camerale o del Notaio nelle seguenti date:

- o 1° tranche: entro il 7 febbraio 2017
- o 2° tranche: entro il 7 marzo 2017
- o 3° tranche: entro il 7 aprile 2017
- o 4° tranche: entro il 5 maggio 2017
- o 5° tranche: entro il 9 giugno 2017
- o 6° tranche: entro il 7 luglio 2017

## MODALITÀ

Al fine di incentivare la visione del canale televisivo *Super!*, e l'utilizzo dell'applicazione *Second Screen* di *Super!* la società De Agostini Editore Spa – Divisione Digital indice il presente concorso di abilità e ad estrazione nel periodo 1° gennaio 2017 – 30 giugno 2017.

Potranno parteciparvi i residenti o i domiciliati in Italia, di età non superiore ai 13 anni compiuti, spettatori del canale televisivo *Super!* che scaricano gratuitamente l'applicazione *Second Screen* utile per partecipare al concorso e sincronizzano il dispositivo alla propria televisione. L'applicazione permette di scaricare quiz, sondaggi, giochi e contenuti relativi ai propri programmi preferiti.

Sono previsti premi a seguito di classifica e premi a seguito di estrazione.

Le modalità di partecipazione sono le seguenti:

- a) in ogni tranche, per vincere i premi in palio a seguito di classifica, è necessario registrarsi all'applicazione *Second Screen* e accumulare il maggior numero di stelle
- b) in ogni tranche, per partecipare all'estrazione dei premi in palio, è necessario solamente registrarsi all'applicazione *Second Screen*

Nell'applicazione *Second Screen*, le stelle sono cumulabili nei seguenti modi:

- Registrarsi all'applicazione *Second Screen* dà diritto a **100 stelle**.

Un partecipante può registrarsi una sola volta per ogni tranche, inserendo i dati richiesti. Poiché i partecipanti sono minorenni, verranno richiesti obbligatoriamente anche i dati personali di un genitore (nome, cognome e indirizzo e-mail).

- Rispondere correttamente alle domande (\*) di un quiz *standard* dà diritto a **30 stelle**, per ogni risposta corretta data.
- Rispondere correttamente alle domande (\*) di un quiz *super!* dà diritto a **300 stelle**, per ogni risposta corretta data.
- Rispondere correttamente alle domande (\*) di un quiz *super! special!* dà diritto a **600 stelle**, per ogni risposta corretta data.
- Rispondere ad un sondaggio *standard* a cui si viene sottoposti, dà diritto a **20 stelle**, per ogni risposta data (indipendentemente dalle risposte fornite, purché si forniscano le risposte)
- Rispondere ad un sondaggio *super!* a cui si viene sottoposti, dà diritto a **200 stelle**, per ogni risposta data (indipendentemente dalle risposte fornite, purché si forniscano le risposte.)
- Rispondere ad un sondaggio *super! special!* a cui si viene sottoposti, dà diritto a **400 stelle**, per ogni risposta data (indipendentemente dalle risposte fornite, purché si forniscano le risposte.)
- Rispondere ad un test *standard* a cui si viene sottoposti, dà diritto a **20 stelle**, per ogni risposta data (indipendentemente dalle risposte fornite, purché si forniscano le risposte)
- Rispondere ad un test *super!* a cui si viene sottoposti, dà diritto a **200 stelle**, per ogni risposta data (indipendentemente dalle risposte fornite, purché si forniscano le risposte.)
- Rispondere ad un test *super! special!* a cui si viene sottoposti, dà diritto a **400 stelle**, per ogni risposta data (indipendentemente dalle risposte fornite, purché si forniscano le risposte.)
- Giocare ai seguenti games predisposti dà diritto ad un numero di stelle come da dettaglio:
  - *Game STELLE* – si ha diritto a 1 stella per ogni stella catturata durante il gioco
  - *JUMPING STAR* – si ha diritto a 5 stelle per ogni ostacolo superato
  - *COLPISCI I PERSONAGGI* – si ha diritto a 1 stella per ogni personaggio corretto colpito, colpire un personaggio non corretto toglie 1 o 2 stelle in base alla tipologia

- **MEMORY** – si ha diritto a 2 stelle per ogni coppia corretta trovata. Individuare tutte le coppie prima del tempo massimo da diritto ad un bonus calcolato in base al tempo rimasto, secondo la seguente formula: (tempo rimasto x coppie individuate):coefficiente di normalizzazione 3,3

*A titolo di esempio:*

*trovando tutte le coppie (8) con un tempo rimanente di 55 secondi, si ottengono 2 stelle per ogni coppia trovata, ossia 16 stelle. A queste si aggiunge il bonus così calcolato  $(55 \times 8) : 3,3 = 133,34$  stelle. Le stelle totali sono  $16 + 133,34 = 149,34$ , questa somma viene arrotondata per difetto, per cui le stelle totali accumulate saranno 149.*

*Nell'arco di durata del concorso è possibile che vengano aggiunti uno o più games. Tale eventualità sarà preventivamente resa nota ai partecipanti.*

*A tale proposito, la Società Promotrice si impegna a comunicare al Ministero dello Sviluppo Economico - almeno 15 giorni prima dell'inizio della tranche in cui viene aggiunto il game - la descrizione della meccanica e le modalità di accumulo di stelle.*

*La relativa pubblicità inizierà 15 giorni dopo l'invio di tale comunicazione al Ministero stesso.*

(\*) Copia delle domande con le relative risposte corrette saranno fornite al Funzionario Camerale o Notaio.

Nell'arco di durata del concorso, verranno sottoposti ai partecipanti quiz, sondaggi e giochi sempre diversi.

*Per giocare ed entrare in classifica è necessaria la registrazione completa all'applicazione che, oltre ai propri dati personali, prevede l'inserimento obbligatorio di nome, cognome e e-mail di un genitore.*

Ogni partecipante, tramite l'applicazione, potrà visionare in tempo reale il numero di stelle accumulate.

**a) Determinazione vincitori di ogni tranche a seguito di classifica**

Al termine di ogni tranche di gioco il gestore del sistema informatico permetterà al Funzionario Camerale (o al Notaio) l'accesso al sistema informatico per determinare la graduatoria dei partecipanti.

Sulla base del numero di stelle accumulate da ciascun partecipante, alla presenza del Funzionario Camerale, sarà stilata una classifica di merito.

I partecipanti che si sono posizionati dal 1° al 3° posto saranno considerati vincitori. I partecipanti dal 4° al 6° classificato saranno considerati riserve e subentreranno nell'ordine nel caso i precedenti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso.

In caso di parità di stelle accumulate, per determinare i primi 3 classificati, si darà priorità a coloro che si sono registrati per primi in ordine temporale.

**b) Determinazione vincitori di ogni tranche a seguito di estrazione**

Al termine di ogni tranche, il gestore del sistema informatico, fornirà un tabulato autocertificato contenente i nominativi di tutti coloro che si sono registrati alla tranche, accumulando quindi almeno 100 stelle (relative alla registrazione).

Da tale tabulato, alla data prevista, alla presenza del Funzionario Camerale si procederà all'estrazione di 2 nominativi vincitori. Verranno estratti anche 4 nominativi di riserva che subentreranno nell'ordine nel caso i precedenti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso.

In ogni tranche sono esclusi dall'estrazione i 3 vincitori a seguito di classifica.  
E' possibile vincere un solo premio per ogni tranche.

Tutti i vincitori (sia a seguito di classifica che a seguito di estrazione) saranno avvisati tramite e-mail di fornire - tramite e-mail all'indirizzo che verrà comunicato oppure tramite fax al n. 02.58310498 - copia di un documento di identità (del partecipante minorenne e/o di un genitore) per verifica e la conferma del proprio indirizzo postale, della data di nascita, per procedere alla spedizione del premio.

Se i dati riportati sul documento (nome, cognome, data di nascita – nel caso di documento del partecipante minorenne) corrisponderanno perfettamente a quelli inseriti in fase di registrazione, il premio sarà confermato e verrà spedito entro 180 giorni.

Nel caso in cui si rilevino difformità anche lievi tra i dati inseriti in fase di registrazione e quelli presenti sul documento d'identità, il premio non sarà confermato e si accederà alle riserve alle quali sarà applicata la stessa procedura.

#### PRECISAZIONI:

- Al termine di ogni tranche le stelle accumulate vengono azzerate.

- Ogni utente può partecipare a più tranche e vincere un solo premio a tranche (o a seguito di classifica o a seguito di estrazione)

- La partecipazione al gioco è gratuita. Nessun onere viene addebitato ai partecipanti da parte del gestore del concorso.

Gli unici costi a carico del cliente sono quelli previsti dal contratto in essere con il Provider di Servizi Internet o con la compagnia telefonica del partecipante.

- La società promotrice non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, la trasmissione e la connessione ecc., che possa impedire al consumatore di scaricare l'applicazione o registrarsi all'applicazione.

- Poiché la consegna dei premi avverrà tramite posta, corrieri, corrieri espressi, nessuna responsabilità è imputabile alla Società Promotrice o all'Agenzia Delegata nel caso in cui la confezione esterna del premio sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o rovinata. Nel caso in cui ciò accada, è necessario segnalare il danneggiamento al momento della consegna e non dopo la firma della bolla di consegna del premio stesso.

Pertanto, si raccomanda ai vincitori o a coloro che sono stati incaricati al ritiro del premio, di controllare che la confezione non rechi segni evidenti di manomissione, rottura o altro, tali da far presumere che il premio sia stato danneggiato in toto o in parte e/o sottratto totalmente o parzialmente.

In caso di lecito dubbio, il vincitore ha facoltà di respingere il premio con motivazione scritta, oppure di ritirare il premio con riserva di verifica. Tale riserva deve essere indicata chiaramente sulla bolla di consegna

- La gestione del sistema informatico è affidata alla società specializzata Vetrya S.p.A via Angelo Costanzi,47 – Orvieto, il cui responsabile ha rilasciato una perizia autocertificata attestante il corretto funzionamento del sistema a garanzia della buona fede pubblica.

- Il server che gestisce le partecipazioni è ubicato in Olanda.

Ad esso è abbinato un sistema *mirror* che replica in tempo reale le informazioni inviate dai partecipanti, dal server estero ad altro server ubicato in Italia presso la società BT Italia Spa – Via C.R. Darwin, 85 – Settimo Milanese, deputato alla gestione dei dati e delle attività relative a tutte le fasi della manifestazione a premio.

- La partecipazione al concorso implica l'automatica autorizzazione al trattamento dei dati personali per finalità strettamente connesse al concorso, ai sensi del D.Lgs. 196/2003.

- Il partecipante che, secondo il giudizio insindacabile della Società promotrice o di terze parti incaricate dalla stessa, abbia partecipato in maniera sospetta, fraudolenta o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, non potrà godere del premio vinto in tale modo.

La Società promotrice, o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema ideato.

Ogni tentativo di truffa e ogni dichiarazione inesatta o falsa implica l'immediata squalifica del partecipante.

La Società promotrice si riserva inoltre di effettuare le necessarie verifiche per accertare la regolarità della partecipazione nonché la correttezza dei dati indicati dal partecipante.

I premi eventualmente non ritirati o non assegnati per qualsiasi motivo, escluso il rifiuto, saranno devoluti alla Onlus LEGA DEL FILO D'ORO – Via Montecerno, 1 – Osimo (An)

#### PUBBLICITÀ:

la manifestazione sarà pubblicizzata sul sito [www.supertv.it](http://www.supertv.it) e tramite canale tv *Super!*

#### REGOLAMENTO:

il regolamento può essere consultato sul sito [www.supertv.it](http://www.supertv.it)

Ai sensi della legge D.Lgs 196/2003 sulla tutela dei dati personali, si precisa che i dati raccolti saranno utilizzati solo ai fini della presente manifestazione a premi.

Per quanto non espressamente indicato nel presente Regolamento, troverà attuazione il DPR 430 del 26.10.2001.

#### PRIVACY:

La Società Promotrice dichiara che la partecipazione al presente concorso a premi presuppone il trattamento dei dati personali dei partecipanti per finalità strettamente connesse al concorso, nel rispetto del Decreto Legislativo del 30/06/2003 n° 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e successive modifiche;

I dati personali saranno trattati, con e senza l'ausilio di strumenti elettronici, nel pieno rispetto di quanto previsto dal D.lgs 196/2003 per le finalità legate al presente concorso, nonché per un periodo di tempo proporzionato rispetto a tali finalità in funzione delle quali viene svolto il trattamento. Titolare del trattamento è De Agostini Editore Spa, con sede a Novara, in Via G. da Verrazzano 15.

I partecipanti potranno esercitare, in qualsiasi momento, i diritti previsti all'art. 7 del D.Lgs 196/2003, tra gli altri, il diritto ad ottenere la conferma dell'origine, dell'esistenza o meno di dati personali che Vi riguardano, il loro aggiornamento, rettifica od integrazione, il diritto di opporsi al trattamento dei dati stessi. I dati raccolti potranno essere comunicati a società terze o consulenti di cui De Agostini Editore Spa si avvale per la gestione e realizzazione del suddetto concorso. In qualsiasi momento è possibile richiedere alla società titolare dei dati, la cancellazione dalla banca dati.

La partecipazione al Concorso implica l'accettazione completa ed incondizionata del presente regolamento.